

体験キット 内容

	商品名	イメージ	内容
1	スクーミーボード		アイデアを形にする小型コンピューター。 これを使ってセンサーを作ることができます。 ※パソコンやコンセントから給電して動かすことができます。 単四電池1本でも動かすことができます。
2	書き込み機		パソコンとスクーミーボードをつなぐためのもの ※これを使ってパソコンと繋げることで、作ったプログラムをスクーミーに書き込み、動かすことができます。
3	LEDコネクタ		光ります。
4	明るさコネクタ		明るさを感知します。 ※明るさの変化を調べることができます。
5	7SEGコネクタ		数字を表示します。
6	タッチコネクタ		ふれることを感知します。 ※静電気の変化を調べることができます。
7	コネクタ延長コード /1本		つなぐことで、スクーミーで作ったセンサーを教室などに設置しやすくなります。

体験キット 内容

	商品名	イメージ	内容
8	スクーミーギア アカウントカード		スクーミーボードを使用する際に読むサポートページ、スクーミーギアのID/PASSが付与されます。カードにID/PASSが記載されています。
9	スクーミーカード /1セット		プログラムを組む前に使う思考力を養うカード
10	説明書 /1冊		スクーミーボードの使い方を説明する冊子。 使う上でのQ & Aや事例集などをウェブ上で見ることができるハロースクーミーの使い方も掲載しています。
11	レポートブック /1冊		スクーミーボードを使って課題を解決する方法を説明している教材。課題を分析するために利用する思考ツールや、発表するときに意識すること、実験結果をまとめる方法、レポートを書く方法なども掲載しています。
12	コネクタブック /1冊		どんなコネクタがあるのかの説明や使い方を紹介しています。 体験キットに含まれていないコネクタも掲載されています。 ※ほかのコネクタに興味があれば、スクーミーギアのチャットサポートより、スクーミーへ問い合わせをお願いします。
13	シール		スクーミーのシールです。お好きなところに貼ってお使いください。
14	キット収納箱		キットが収納されている箱です。
15	返却用バック		体験キット返却時に使用するバックになります。キットの返却時には①～⑦をこの袋に入れて返送いただきます。⑧～⑭は差し上げますので、返送不要です。